

<p>Pourquoi 3 niveaux de jeu : (récréatif, intermédiaire et compétitif)</p>	<p>Raisons</p>
<p>Rassembler les personnes qui jouent ensemble depuis longtemps.</p>	<p>Pour plusieurs personnes, l'harmonie entre les joueurs est plus importante que le niveau de jeu lui-même. L'inverse est également vrai.</p>
<p>Jeu récréatif, intermédiaire et jeu compétitif</p>	<p>Plusieurs joueurs n'aiment pas quand ça joue trop en puissance (smash). L'inverse est également vrai.</p>
<p>Endurance physique, mobilité et âge</p>	<p>La condition physique, l'âge et la capacité d'une personne sont considérés.</p>
<p>Style et compétence de jeu</p>	<p>Cela permet la rencontre entre les joueurs de différents niveaux.</p>
<p>Facilite l'organisation des niveaux</p>	<p>Permet de cibler les niveaux, de prévoir et de satisfaire équitablement les besoins de tous les joueurs.</p>